



Guida Rally 1000 Miglia 2025



PS3-6 Marmentino

Chiusura PS1 **07.10**

Partenza PS1 **08.51**

Voto AndriRally

Chiusura PS2 **12.45**

Partenza PS2 **13.59**

★★★★☆ (4/5)

Descrizione

Le **PS3-6 Marmentino** si sviluppa partendo dal **paese di Tavernole** fino al **laghetto di Bongi**.

Si tratta di una prova **molto impegnativa**, è la prova più lunga della tappa di domenica ed è un grande classico della corsa bresciana caratterizzata da numerosi **cambi di ritmo** che metteranno alla prova la concentrazione e l'abilità degli equipaggi.

La strada inizia **larga e veloce**, per poi **stringersi progressivamente** avvicinandosi al laghetto di Bongi, entrando infine nel **sottobosco**, dove il fondo diventa **sporco e sconnesso**, rendendo la prova ancora più selettiva.

Per gli spettatori ci sono **molti punti interessanti** dove posizionarsi, che garantiscono uno **spettacolo emozionante**, come sempre accade ogni volta che questa prova viene affrontata nel Rally 1000 Miglia.

Dove vederla

Punto 1 – (45.74896, 10.24896)

Ampio tornante destro in salita. Forse si può parcheggiare all'interno dell'azienda agricola.

Punto 2 – (45.7524, 10.26077)

Rialzo dove vedere il tornante destro e il successivo destra. Difficile da raggiungere per mancanza di accessi.

Punto 3 – (45.7528, 10.26965)

Destra veloce dopo un bell'allungo. Spazio per il pubblico nel prato rialzato o forse nella stradina che porta alle case.

Punto 4 – (45.75352, 10.27767)

Destra medio-veloce dopo un allungo, possibilità di posizionarsi alla ringhiera davanti al monumento.

Punto 5 – (45.75253, 10.2802)

Breve allungo prima del tornantone destro, marshall permettendo ci si può posizionare al

benzinaio e vedere la staccata da dietro.

Punto 6 – (45.75258, 10.28057)

Sinistra che gira tanto e da cui si vede il tornante sinistro sotto.

Punto 7 – (45.75471, 10.2841)

Destra in leggera salita con visuale rialzata sull'allungo precedente.

Punto 8 – (45.75585, 10.28785)

Sinistra medio-veloce, poco spazio per il pubblico.

Punto 9 – (45.75657, 10.2892)

Curva destra con buono spazio per il pubblico rialzato. Curva difficile che tende a far scivolare verso fuori le macchine. Ingresso facilitato dal paese di Irma.

Punto 10 – (45.75315, 10.2926)

Sinistra medio-veloce. Spazio per il pubblico limitato.

Punto 11 – (45.74975, 10.30414)

Staccata destra in salita molto insidiosa. Spazio per il pubblico frontalmente e rialzato.

Punto 12 – (45.74572, 10.31032)

Uno dei tornanti più iconici della prova. Spazio per il pubblico rialzato a bordo strada e c'è sempre una bella atmosfera. Show assicurato.

Punto 13 – (45.74569, 10.32075)

Staccata potente dopo una lunga e ripida discesa. Molto spazio per il pubblico sul muretto a bordo strada. Uno dei punti più belli della prova. Parcheggio facilitato nella strada che fa incrocio.

Punto 14 – (45.74516, 10.32101)

Uscita del destra, di solito fanno stare appena dopo il guardrail davanti al bar, punto molto adrenalinico perché le macchine passano vicine.

Punto 15 – (45.74535, 10.31629)

Tornante sinistro in discesa dopo un tratto molto veloce. Spazio per il pubblico rialzato frontalmente. Molto interessante!

Punto 16 – (45.74457, 10.31921)

Dosso su strettoia, molto affascinante. Spazio per il pubblico frontalmente e rialzato.

Punto 17 – (45.74428, 10.32053)

Tornante destro in discesa. Spazio per il pubblico rialzato.

Punto 18 – (45.74173, 10.31799)

Destra stretto all'interno del paese. Si vedono le macchine di culo.

Punto 19 – (45.73942, 10.31788)

Destra in discesa con un piccolo taglio che si aprirà sicuramente. Spazio per il pubblico ampio nel prato.

Punto 20 – (45.73863, 10.31896)

Tornante destro in discesa con ampio spazio per il pubblico

Punto 21 – (45.73884, 10.31725)

Sinistra con ingresso nel sottobosco che tende ad essere un po' sporco. Se dovesse piovere nei giorni precedenti potrebbe essere interessante. Ampio spazio per il pubblico nel prato.

Punto 22 – (45.73729, 10.31806)

Sinistra dove si aprirà un taglio e con il muro vicino. Potrebbe essere divertente. Spazio per il pubblico nel prato.

Punto 23 – (45.73383, 10.31179)

Tornante sinistro nel sottobosco. Difficile da raggiungere ma molto interessante. Potrebbe sporcarsi.

Punto 24 – (45.73467, 10.31687)

Tratto di misto-veloce molto stretto, occhio agli antitaglio e a dove potervi posizionare

Punto 25 – (45.7304, 10.33002)

Si parcheggia al lago di Bongi e da questo punto si vedono le macchine frontalmente affrontare 3/4 curve in cui taglieranno e le sporcheranno. Posto molto valido.

Punto 26 – (45.72981, 10.3329)

Uscita da un ponticello molto stretto e sinistra. Punto che potrebbe essere sporco. Spazio per il pubblico nel prato.

Punto 27 – (45.72724, 10.34254)

Tratto difficilmente accessibile. Non fanno entrare vetture da fine prova quindi la camminata diventa impegnativa e non ne vale la pena.