



Guida Rally 1000 Miglia 2025

Il **Rally 1000 Miglia** giunge quest'anno alla sua **48ª edizione** e si conferma come uno degli appuntamenti più prestigiosi del calendario rallistico italiano. Per il 2025 entra ufficialmente a far parte del **Trofeo Italiano Rally (TIR)**, affiancato dalla gara valida per il **CRZ – Coppa Rally di Zona**, che sarà a sua volta tappa del campionato dedicato.

La manifestazione mantiene intatta la sua storia e il suo fascino, con **prove speciali iconiche** che hanno scritto pagine importanti del rallysmo nazionale. Il percorso si snoda verso la suggestiva **Val Sabbia**, includendo tratti leggendari come la celebre **Pertiche**, conosciuta e amata da piloti e appassionati.

Le strade del 1000 Miglia sono **tecniche, selettive e spettacolari**, in grado di mettere a dura prova gli equipaggi e, allo stesso tempo, di offrire al pubblico uno spettacolo unico e coinvolgente. Per questo motivo il Rally 1000 Miglia resta un **evento imperdibile** per gli appassionati di rally.

Prove Speciali



Shakedown Puegnago del Garda

Descrizione

Lo **Shakedown** si svolge nel **comune di Puegnago del Garda**, su un tratto di circa **2 chilometri**, tendenzialmente pianeggiante. Questo tratto riesce sempre a regalare **grandi emozioni** agli spettatori. Lungo il percorso sono presenti **diversi punti interessanti** dove posizionarsi per avere un assaggio dello spettacolo della gara già dalle prime tornate.

Dove vederla

Punto 1 – (45.56842, 10.5063)

Prato rialzato dove poter vedere lo start e la prima curva a sinistra. non un gran posto da vedere ma sicuramente molto caratteristico per lo start.

Punto 2 – (45.5681, 10.50493)

Terrapieno rialzato all'esterno di un curvone a destra.

Punto 3 – (45.57119, 10.50146)

Terrapieno rialzato in un tratto molto veloce

Punto 4 – (45.57174, 10.49987)

Prato dove vedere un tratto flat out e la chicane

Punto 5 – (45.57371, 10.49256)

Terrapieno rialzato con ottima visibilità.

Punto 6 – (45.57436, 10.48984) [consigliato] [taglio]

Prato con ampio spazio per il pubblico.

Auto che arrivano da un misto flat in un destra sporco e insidioso. Sicuramente il posto migliore dello shakedown.

Punto 7 – (45.57557, 10.48824)

Terrapieno rialzato su uno scollino a sinistra.



PS1 Pertiche

Descrizione

La **Prova Pertiche** apre ufficialmente il Rally 1000 Miglia ed è senza dubbio la **prova regina** dell'evento. Lunga **26 km**, torna quest'anno nel suo grande classico, partendo da **Nozza** fino al paese di **Levrance**.

Si tratta di una prova **molto selettiva**, che metterà a dura prova tutti gli equipaggi e richiederà massima concentrazione. Allo stesso tempo, la Pertiche continua a offrire **grande spettacolo per il pubblico**, essendo una delle prove più storiche del rally e un vero simbolo del Rally 1000 Miglia, con tornanti, curve e scenari che hanno fatto la storia della manifestazione.

Dove vederla

Punto 1 – (45.70545, 10.37838)

Muro rialzato su misto in salita

Punto 2 – (45.70463, 10.36864)

Collinetta (privata) ma dalla quale si riesca a vedere un buon tratto di strada

Punto 3 – (45.71193, 10.36376)

Prato interno ad un destra

Punto 4 – (45.71556, 10.37785)

Zona immersa nella vegetazione, senza ingressi e spot interessanti per il pubblico. Da evitare.

Punto 5 – (45.72194, 10.3759)

Muro rialzato con prato su curva a destra

Punto 6 – (45.72327, 10.37531)

Prato per vedere in comodità un bel tratto di misto veloce in salita.

Punto 7 – (45.72465, 10.37163)

Punto 8 – (45.72682, 10.36697)

Strada rialzata con visuale su una s

Punto 9 – (45.72793, 10.36305)

Prato. Uscita da una curva a destra per un sinistra.

Punto 10 – (45.73684, 10.3532)

Prato rialzato su un sinistra – destra

Punto 11 – (45.73965, 10.35178)

Punto rialzato per vedere un sinistra-destra

Punto 12 – (45.74041, 10.35121)

Punto rialzato per vedere un misto in salita

Punto 13 – (45.74125, 10.34914)

Pratone dove vedere un misto in salita molto veloce

Punto 14 – (45.74212, 10.34779)

Inversione famosissima per il Rally 1000Miglia.

Interni al tornante si potrà vivere una suggestiva esperienza che ricorda molto quella delle Tourniquette del Rally Montecarlo

Punto 15 – (45.74244, 10.34713)

Stando dietro alle rotoballe e seguendo le direttive dei commissari sicuramente l'esterno tornante sarà pieno di gente e con molta atmosfera.

Punto 16 – (45.74177, 10.3485)

Pratone dove poter vedere l'inversione in massima sicurezza.

Punto 17 – (45.73957, 10.35495)

Tornante in discesa, sicuramente un bel posto perchè arrivano forte, unica nota dolente poco spazio per il pubblico e bisogna arrampicarsi.

Punto 18 – (45.74083, 10.35414)

Terrapieno rialzato su un sinistra.

Punto 19 – (45.74346, 10.35775)

Strada privata che da su un destra e sinistra in discesa

Punto 20 – (45.74421, 10.35872)

Terrapieno su un muro dove si può vedere l'uscita da una sinistra e un destra lungo.

Punto 21 – (45.74608, 10.3611)

Tornante destro in discesa, sicuramente da freno a mano

Punto 22 – (45.74522, 10.36128)

Posto rialzato esterno tornante sinistro in discesa

Punto 23 – (45.74688, 10.36257)

Prato dove si vede l'uscita da una destra e la staccata al tornantino destro.

Punto 24 – (45.74717, 10.36361)

Muro rialzato sopra a un tornantino destro da freno a mano. Da qui si vedranno anche le auto affrontare tutto il sinistra veloce. Spazio per il pubblico limitato.

Punto 25 – (45.74661, 10.36332)

Prato che ti permette di vedere la discesa il tornante e tutto il sinistra in appoggio.

Punto 26 – (45.74788, 10.36507)

Strettoia in discesa con gradino.

Stando sulle scale della casa o nella via sotto la visibilità è comunque limitata.

Punto 27 – (45.75117, 10.36548)

Zona immersa nella vegetazione e senza spot interessanti per il pubblico. Da evitare.

Punto 27.1 (45.75609, 10.36303)

Zona immersa nella vegetazione e senza spot interessanti per il pubblico. Da evitare.

Punto 28 – (45.7519, 10.36989)

Misto in discesa

Punto 29 – (45.75073, 10.37082)

Prato su un tratto in discesa veloce

Punto 30 – (45.74868, 10.37169)

Prato con spazio limitato per tornante sinistro (NO LEVA) in discesa

Punto 31 – (45.74948, 10.37244)

Muraglione su tornante destro in discesa. Solitamente ricco di giovani appassionati a fare il tifo!

Punto 32 – (45.74889, 10.37269)

Prato in sicurezza su tornante sinistro in discesa. Ricco di giovani appassionati a fare il tifo.

Punto 33 – (45.75021, 10.37249)

Muraglione su esse in discesa insidiosa

Punto 34 – (45.75069, 10.37241)

Prato per misto in discesa

Punto 35 – (45.75143, 10.37251)

Prato rialzato, per vedere l'uscita dal misto, un allungo e l'ingresso in un sinistra 2

Punto 36 – (45.75244, 10.37273)

Muraglione dove poter vedere l'uscita da un sinistra e il caratteristico passaggio a Fornodono

Punto 37 – (45.75269, 10.37296)

Punto in sicurezza per vedere la discesa che da sul ponticello di Fornodono

Punto 38 – (45.7603, 10.3753)

Tornante destro dopo un velocissimo falsopiano.

Punto 39 – (45.75304, 10.37704)

Tornante sinistro in salita con posto molto limitato

Punto 40 – (45.75501, 10.37635)

Muro rialzato su tornante destro in salita. Poco spazio per il pubblico.

Punto 41 – (45.7516, 10.37765)

Muretto rialzato su tornante sinistro in salita. Poco spazio per il pubblico,

Punto 42 – (45.75444, 10.37818)

Prato rialzato in sicurezza su tornante destro in salita. Ottimo posto per vedere un bel pezzo di

prova in discesa dall'altra parte della montagna!

Punto 43 – (45.7505, 10.38016)

Pratone da cui vedere un pezzo flat out e staccata per tornante sinistro.

Punto 44 – (45.74973, 10.38099)

Pratone rialzato su tornante sinistro

Punto 45 – (45.7509, 10.38089)

Muraglione su tornante destro (Limitato spazio per il pubblico)

Punto 46 – (45.74994, 10.38293)

Prato rialzato su tornante sinistro.

Punto 47 – (45.75053, 10.382)

Terrapieno rialzato su curvone a destra

Punto 48 – (45.74975, 10.38615)

Strada che sale da cui vedere un allungo con staccata. Le macchine arriveranno molto forte.

Punto 49 – (45.74926, 10.38654)

Strada che sale da cui vedere un allungo con staccata. Le macchine arriveranno molto forte.

Punto 50 – (45.74871, 10.3867)

Prato rialzato in massima sicurezza per vedere le auto in un inversione destra. Sicuramente di leva.

Punto 51 – (45.74759, 10.38622)

Strada privata che sale e dalla quale si può vedere l'uscita da un sinistra e l'inizio di un pezzo di misto veloce con una compressione.

Punto 52 – (45.74674, 10.38622)

Muro dal prato dal quale si può vedere un pezzo di misto veloce con una compressione.

Punto 53 – (45.74516, 10.38836)

Muro da cui vedere un destra che gira molto in un sinistra e un piccolo allungo

Punto 54 – (45.74408, 10.39143)

Prato con boschetto da cui vedere un destra veloce e tutto in appoggio.

Punto 55 – (45.74242, 10.39087)

Prato con muretto rialzato per vedere l'uscita da un sinistra e una destra che gira

Punto 56 – (45.73644, 10.39015)

Prato da cui poter vedere un bel tratto misto in discesa

Punto 57 – (45.73573, 10.39086)

Strada in salita sulla quale si può stare rialzati e in sicurezza per una curva a destra in discesa

Punto 58 – (45.73546, 10.39305)

Primo tornante in discesa con posto rialzato in sicurezza.

Punto 59 – (45.73452, 10.39117)

Terrapieno dal quale sarà possibile vedere le macchine arrivare dal tornante precedente e vedere in sicurezza anche il tornante destro e il tornante sinistro a seguire.

Punto 60 – (45.73435, 10.39105)

Scale sulle quale si può vedere il tornantone sinistro (non garantiamo vi lascino stare poiche la strada della PS passerebbe proprio sopra di voi)

Punto 61 – (45.73442, 10.39229)

Pratone nel quale sicuramente vi faranno stare distanti dalla strada e dal quale si potrà vedere un tornantone destro (no leva)

Punto 62 – (45.73451, 10.38959)

Scalinata in sicurezza che vi permetterà di vedere l'uscita da un destra e il tornante sinistro (leva)

Punto 63 – (45.7338, 10.39045)

Tornante sinistro ma limitatissimo posto per il pubblico

Punto 64 – (45.73471, 10.38822)

Tornante destro in discesa dopo un bell'allungo.

Punto 65 – (45.7338, 10.38906)

Ultimo tornante della prova speciale.

Punto 66 – (45.73544, 10.38683)

Zona immersa nella vegetazione e senza spot interessanti per il pubblico. Da evitare.



PS2-5 Bione

Descrizione

Le **PS2-5 – Prova di Bione** rappresentano la prova più **corta del rally**, con una lunghezza di circa **6 km**. È un tratto **veloce e guidato**, caratterizzato da numerosi **saliscendi**, che metteranno alla prova la capacità di gestione delle vetture da parte degli equipaggi.

Uno dei punti più suggestivi della prova è il **passaggio nel centro del paese di Bione**, molto caratteristico, seguito da una **ripida discesa finale**, che risulta estremamente impegnativa e spettacolare, regalando spettacolo per il pubblico.

Dove vederla

Punto 1 – (45.66119, 10.34051)

Terrapieno con prato sulla prima destra della PS.

Punto 2 – (45.66199, 10.33823)

Sotto le piante riparati anche se un pò in pendenza si può stare in alto per vedere un curvone destro. (La zona potrebbe essere proprietà privata)

Punto 3 – (45.66375, 10.33713)

Sulla strada che sale si può stare in sicurezza e vedere un bel tratto di misto veloce

Punto 4 – (45.66789, 10.33758)

Collinetta rialzata su un sinistra che gira.

Punto 5 – (45.66951, 10.33645)

Destra 3 dopo un bel misto veloce

Punto 6 – (45.67011, 10.3377)

Zona di prato in sicurezza per vedere l'uscita dalla curva a destra e un bell'allungo.

Punto 7 – (45.67322, 10.33943) [consigliato]

Punto "lontano" dalla strada ma sicuramente in sicurezza per poter ammirare le auto dall'alto soprattutto se si hanno dei bambini. Da qui si potrà vedere anche un bel tratto di discesa dopo l'inversione. Per arrivarci bisogna entrare nel parcheggio comunale.

Punto 8 – (45.67478, 10.3425)

Chicane artificiale con balle di fieno, molto interessante e potrebbe saltare qualche specchietto.

Punto 9 – (45.67696, 10.34407)

Prato rialzato per vedere un bel tratto veloce

Punto 10 – (45.68027, 10.34595)

Punto rialzato per vedere una compressione

Punto 11 – (45.68238, 10.34385)

Buon punto per vedere un pezzo flat in salita

Punto 12 – (45.68495, 10.34232)

Ultimo tratto di misto guidato in salita prima della discesa.

Punto 13 – (45.68613, 10.33999)

Terrapieno rialzato in sicurezza per vedere il tratto prima di scollinare. Ideale per gli amanti del flat out.

Punto 14 – (45.68849, 10.33442)

Discesa molto ripida perlopiù interdetta al pubblico e senza accessi.

Punto 15 – (45.68961, 10.33057)

Tornante destro dopo una ripida discesa a circa 20 minuti a piedi dallo start. Potrebbe regalare grandi spazzolate!

Punto 16 – (45.69053, 10.33336)

Zona velocissima e tutta in discesa ma piena di antitaglio e senza spot da segnalare per la mancanza di spazio. Senza ingressi, da evitare.

Punto 17 – (45.69402, 10.32898)

Dopo il fine PS non ci sarà subito il C.O. ma le macchine arriveranno davvero forte e al limite regalando sempre spettacolo, anche e soprattutto rally4 e rally5!



PS3-6 Marmentino

Descrizione

Le **PS3-6 Marmentino** si sviluppa partendo dal **paese di Tavernole** fino al **laghetto di Bongi**. Si tratta di una prova **molto impegnativa**, è la prova più lunga della tappa di domenica ed è un grande classico della corsa bresciana caratterizzata da numerosi **cambi di ritmo** che metteranno alla prova la concentrazione e l'abilità degli equipaggi.

La strada inizia **larga e veloce**, per poi **stringersi progressivamente** avvicinandosi al laghetto di Bongi, entrando infine nel **sottobosco**, dove il fondo diventa **sporco e sconnesso**, rendendo la prova ancora più selettiva.

Per gli spettatori ci sono **molti punti interessanti** dove posizionarsi, che garantiscono uno **spettacolo emozionante**, come sempre accade ogni volta che questa prova viene affrontata nel Rally 1000 Miglia.

Dove vederla

Punto 1 – (45.74896, 10.24896)

Ampio tornante destro in salita. Forse si può parcheggiare all'interno dell'azienda agricola.

Punto 2 – (45.7524, 10.26077)

Rialzo dove vedere il tornante destro e il successivo destra. Difficile da raggiungere per mancanza di accessi.

Punto 3 – (45.7528, 10.26965)

Destra veloce dopo un bell'allungo. Spazio per il pubblico nel prato rialzato o forse nella stradina che porta alle case.

Punto 4 – (45.75352, 10.27767)

Destra medio-veloce dopo un allungo, possibilità di posizionarsi alla ringhiera davanti al monumento.

Punto 5 – (45.75253, 10.2802)

Breve allungo prima del tornante destro, marshall permettendo ci si può posizionare al benzinaio e vedere la staccata da dietro.

Punto 6 – (45.75258, 10.28057)

Sinistra che gira tanto e da cui si vede il tornante sinistro sotto.

Punto 7 – (45.75471, 10.2841)

Destra in leggera salita con visuale rialzata sull'allungo precedente.

Punto 8 – (45.75585, 10.28785)

Sinistra medio-veloce, poco spazio per il pubblico.

Punto 9 – (45.75657, 10.2892)

Curva destra con buono spazio per il pubblico rialzato. Curva difficile che tende a far scivolare verso fuori le macchine. Ingresso facilitato dal paese di Irma.

Punto 10 – (45.75315, 10.2926)

Sinistra medio-veloce. Spazio per il pubblico limitato.

Punto 11 – (45.74975, 10.30414)

Staccata destra in salita molto insidiosa. Spazio per il pubblico frontalmente e rialzato.

Punto 12 – (45.74572, 10.31032)

Uno dei tornanti più iconici della prova. Spazio per il pubblico rialzato a bordo strada e c'è sempre una bella atmosfera. Show assicurato.

Punto 13 – (45.74569, 10.32075)

Staccata potente dopo una lunga e ripida discesa. Molto spazio per il pubblico sul muretto a bordo strada. Uno dei punti più belli della prova. Parcheggio facilitato nella strada che fa incrocio.

Punto 14 – (45.74516, 10.32101)

Uscita del destra, di solito fanno stare appena dopo il guardrail davanti al bar, punto molto adrenalinico perché le macchine passano vicine.

Punto 15 – (45.74535, 10.31629)

Tornante sinistro in discesa dopo un tratto molto veloce. Spazio per il pubblico rialzato frontalmente. Molto interessante!

Punto 16 – (45.74457, 10.31921)

Dosso su strettoia, molto affascinante. Spazio per il pubblico frontalmente e rialzato.

Punto 17 – (45.74428, 10.32053)

Tornante destro in discesa. Spazio per il pubblico rialzato.

Punto 18 – (45.74173, 10.31799)

Destra stretto all'interno del paese. Si vedono le macchine di culo.

Punto 19 – (45.73942, 10.31788)

Destra in discesa con un piccolo taglio che si aprirà sicuramente. Spazio per il pubblico ampio nel prato.

Punto 20 – (45.73863, 10.31896)

Tornante destro in discesa con ampio spazio per il pubblico

Punto 21 – (45.73884, 10.31725)

Sinistra con ingresso nel sottobosco che tende ad essere un po' sporco. Se dovesse piovere

nei giorni precedenti potrebbe essere interessante. Ampio spazio per il pubblico nel prato.

Punto 22 – (45.73729, 10.31806)

Sinistra dove si aprirà un taglio e con il muro vicino. Potrebbe essere divertente. Spazio per il pubblico nel prato.

Punto 23 – (45.73383, 10.31179)

Tornante sinistro nel sottobosco. Difficile da raggiungere ma molto interessante. Potrebbe sporcarsi.

Punto 24 – (45.73467, 10.31687)

Tratto di misto-veloce molto stretto, occhio agli antitaglio e a dove potervi posizionare

Punto 25 – (45.7304, 10.33002)

Si parcheggia al lago di Bongi e da questo punto si vedono le macchine frontalmente affrontare 3/4 curve in cui taglieranno e le sporcheranno. Posto molto valido.

Punto 26 – (45.72981, 10.3329)

Uscita da un ponticello molto stretto e sinistra. Punto che potrebbe essere sporco. Spazio per il pubblico nel prato.

Punto 27 – (45.72724, 10.34254)

Tratto difficilmente accessibile. Non fanno entrare vetture da fine prova quindi la camminata diventa impegnativa e non ne vale la pena.



PS4-7 Sabbio Chiese Dall'Era Valerio

Descrizione

La **PS Sabbio Chiese** è una **prova storica del Rally 1000 Miglia**, affrontata nel corso degli anni in molte varianti, a volte verso **Barghe**, altre verso la **frazione di Moglia**, come quest'anno.

Si tratta di una delle **prove più difficili del rally**, caratterizzata da numerosi **tagli** che metteranno alla prova la capacità di guida degli equipaggi. Per il pubblico, ci sono **molti passaggi suggestivi e storici**, che rendono questa prova **imperdibile** per chi vuole godersi lo spettacolo del rally dal vivo.

Dove vederla

Punto 1 – (45.66344, 10.42432)

Inversione di 90° a destra, prima staccata della PS. Posto comodo e facilmente raggiungibile. Adatto per chi non vuole incastrarsi in prova e vedere qualche "spazzolata".

Punto 2 – (45.66892, 10.43074)

In uscita da un destra molto veloce e leggermente sporco.

Punto 3 – (45.67015, 10.43243)

Stando a debita distanza dalla strada questo prato offre un'ottima visibilità in un tratto misto molto veloce. Ottima soluzione per gli amanti del misto veloce.

Punto 4 – (45.67164, 10.43348)

Punto rialzato per ammirare il primo salto dei tre presenti in questa prova.

Punto 5 – (45.67244, 10.43486)

Salto in velocità. Le auto non salteranno moltissimo ma letteralmente voleranno staccando le ruote da terra per la forte velocità a cui arriveranno.

Punto 6 – (45.67331, 10.43513)

In uscita da un destra sporco, spazio ridotto.

Punto 7 – (45.67489, 10.4371)

Taglio sporco che butta fuori verso al marciapiede. Posto che potrebbe regalare tanto show.

Punto 8 – (45.67537, 10.43797)

Taglio sporchissimo su una curva a destra, poco spazio per il pubblico,

Punto 9 – (45.67868, 10.44322)

Staccata in un sinistra sporchissimo.

Si arriva molto forti da un misto veloce

Punto 10 – (45.67903, 10.44271)

Zona tutta in salita, veramente impegnativa per le rally5 e a seguire. stando esterni si riesce a vedere due curve.

Punto 11 – (45.67953, 10.44284)

Tratto in salita con un taglione.

Bisogna stare esterni e il taglio lo si vede di culo.

Punto 12 – (45.68065, 10.44262)

Poco spazio per il pubblico rialzato.

Curva a sinistra con poco margine di errore, non arriveranno fortissimi ma se tagliano prima

sicuramente con le ruote sporche.

Punto 13 – (45.68097, 10.44124)

Punto cono visibilità su un taglio a sinistra

Punto 14 – (45.68115, 10.43969)

Esterno ad un taglio su un sinistra.

Da qui si riesce a vedere anche un'inversione a 90° molto insidiosa.

Punto 15 – (45.68088, 10.43951)

Interno ad un inversione di 90°.

Spazio molto limitato

Punto 16 – (45.68343, 10.43654)

Prato rialzato per vedere l'uscita da una S molto insidiosa.

Punto 17 – (45.6842, 10.4362)

Prato da quale si può vedere un bel tratto di prova.

Punto 18 – (45.6836, 10.43426)

Inversione a destra molto stretta e insidiosissima.

Punto 19 – (45.68388, 10.43416)

Punto riparato dal muro della chiesa e leggermente rialzato, si possono vedere l'inversione e lo stretto misto nel paese.

Punto 20 – (45.68414, 10.43363)

Terrazzina dove si vedono le auto arrivare dal paese e salire verso il tornante

Punto 21 – (45.68428, 10.43353)

Sopra al monumento degli alpini. Posto sopraelevato e in sicurezza.

Punto 22 – (45.68458, 10.43233)

Tornantone con muro rialzato interno.

Punto 23 – (45.68477, 10.43202)

Prato rialzato esterno tornante.

Punto 24 – (45.68481, 10.43409)

Prato rialzato dal bordo stradale per vedere un buon pezzo di strada in sicurezza

Punto 25 – (45.68618, 10.43581)

Prato rialzato per vedere un destra e un sinistra veloci

Punto 26 – (45.68609, 10.43747)

Staccatona con investione di 90° a sinistra.

Sicuramente fanno stare molto lontani

Punto 27 – (45.68659, 10.43797)

Inversione di 90° a destra.

Posto carino per vedere le Rally2.

Punto 28 – (45.6862, 10.43837)

Curva di 90° a sinistra

Punto 29 – (45.68751, 10.44088)

Muro alto per vedere un pezzo flat su due curve a destra.

Punto 30 – (45.68713, 10.44213)

Tratto flat out

Punto 31 – (45.68674, 10.44412)

Tratto flat out

Punto 32 – (45.68747, 10.44932)

Doppia curva a destra e spazio per il pubblico in sicurezza

Punto 33 – (45.68792, 10.45148)

Prato molto ampio rialzato e in sicurezza.

Punto 34 – (45.68627, 10.45245)

Muretto per vedere il salto da dietro

Punto 35 – (45.68592, 10.45253)

Balconcino per ammirare il salto direttamente sopra la strada.

Punto 36 – (45.68506, 10.45282)

Curva a sinistra dopo il salto.

Punto 37 – (45.6854, 10.45457)

Tratto stretto in paese

Punto 38 – (45.68534, 10.45503)

Uscita dal tratto stretto in paese

Punto 39 – (45.68334, 10.46009)

Prato rialzato in sicurezza per ammirare un passaggio caratteristico sotto al volto molto stretto della chiesa.

Punto 40 – (45.68142, 10.46114)

Collinetta rialzata intera per vedere un destra e sinistra insidioso.

Punto 41 – (45.67975, 10.46143)

Destra sporco. Posto in sicurezza per vedere un curvone a destra che ogni anno regala spettacolo.

Punto 42 – (45.6796, 10.46085)

Destra sporco. Posto un pò in traiettoria per vedere un curvone a destra che ogni anno regala spettacolo.

Punto 43 – (45.68035, 10.45986)

Tornante destro in salita.

Posto limitato per il pubblico.

Punto 44 – (45.67733, 10.4606)

Scollino. da qui stando sui sassi presenti si potrà vedere un pezzo flat out tutto in salita fino a

scollinare con un sinistra lungo.

Punto 45 – (45.67575, 10.46066)

Sinistra in discesa. Posto rialzato ma non in sicurezza. Le auto arriveranno forte dopo lo scollino e questa sarà la prima vera staccata in discesa.

Punto 46 – (45.67148, 10.45746)

Sinistra che gira. Stando sulla pietra si potrà vedere l'uscita cappare via nel dal destra e il sinistra che gira per poi veder le auto in un destra veloce.

Punto 47 – (45.668, 10.45897)

Prato per vedere un pezzo flat out

Punto 48 – (45.66256, 10.46078)

Curva a sinistra dopo un bel lungo tratto misto e veloce.

Punto 49 – (45.66284, 10.46186)

Doppia curva a destra, con la seconda che chiude.

Punto 50 – (45.66274, 10.46225)

Dal terrazzo della chiesa, ottima visuale su un buon tratto di strada.

Adatto per famiglie con bambini per stare in massima sicurezza.

Punto 51 – (45.66297, 10.46407)

Destra insidioso

Punto 52 – (45.66362, 10.46676)

Stando rialzati nella zona del parcheggio è un ottimo spot per vedere del puro flat out in discesa.

Punto 53 – (45.66115, 10.46965)

Spazio per il pubblico molto limitato e per arrivarci bisogna salire un pezzetto di bosco.

Spot caratteristico per essere l'ultima staccatona della prova dopo un bel tratto di flat out in discesa.
